

TRUCOGAU !

Raubkopierer Magazin

(c) GERMAN SPREADING SERVICE INT. 2100 !

Woran erkennt man einen Raubkopierer?



Ein paar typische
Merkmale eines typischen
Raubkopierers :

- lange , fettige Haare ,
die man vor Schuppen
nicht sehen kann !
- jeder Soft-Pirat ,
der was auf sich hält , trägt
eine Brille (und wenn es eine Sonnenbrille
ist) . Keine Brille : kein Raubkopierer !
- jeder waschechte Raubkopierer muss
mindestens einmal in der Schule sitzen
geblieben sein . Für alle die , die noch
nicht sitzen geblieben sind : Jetzt wird's
aber so langsam Zeit !
- jeder Raubkopierer trägt bei jeder
Gelegenheit Disketten mit sich herum ,
also am besten : eine Diskette um den
Hals hängen , um erkannt zu werden !
- Jeder Raubkopierer hat einen Buckel
vom vielen Kopieren . Wer noch keinen
Buckel hat , sollte mit leichten Gymnastik-
übungen anfangen !
- Ein Raubkopierer hat eine lädierte
Hand - vom Joystickhalten !
- ein Raubkopierer kennt Mädchen nur
von diversen DIA-SHOWS . Sollte also einer
mit seiner Freundin ankommen , so ist dies
gewiss kein Soft-Pirat !
- ein Raubkopierer hat keinen Bezug zur
Realität . Solltest Du einen Freund
besuchen , bei dem nicht auf der Tür
steht "Hier beginnt das Computerreich !"
dann bist Du beim Falschen angelangt !

Island of Dr. Destructo



Sonn komisches
Ballerspiel ist das !
Aber ganz lustig , Sounds sind gut ,
erinnern an HOLLYWOOD POKER ! Mit
Flugzeugen Schiffe alle machen . . .
Je höher der Level um so mehr und
schwierigere Flugzeuge . Man muss die
Flieger treffen , die dann auf das
Schiff fallen und es langsam versenken
(HAHAHHA) . Die Graphik ist nicht
umwerfend (FLACKER , FLACKER !) ,
nichtsdestotrotz ist das Spiel gar nicht
mal so schlecht und zum Glück gibt es
schon eine brillante Trainerversion
davon (HOTLINE) !
Wertung der Red. : 57 Punkte!

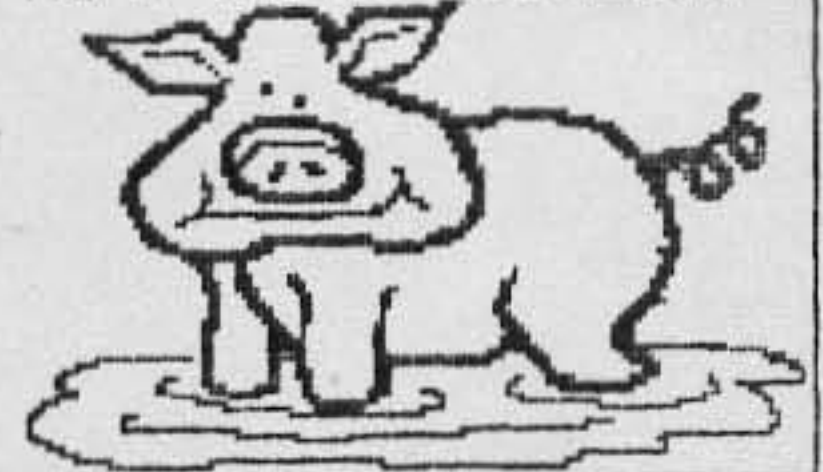
Für C 64 : NEUE POKES !

- Hier ein kleiner Auszug der neuen Pokes
für das RAMBA-ZAMBA-DOS-PLUS !
- POKE 1 , 0 : Tastatur schmilzt !
 - POKE 7 , 1 : Floppy fällt vom Tisch !
 - POKE 99 , 17 : Drucker singt !
 - POKE 110 , 112 : Software-Fahnder werden
alarmiert !
 - POKE 256,255 : Der 2384 Jodelt !
 - POKE 2100,0 : Die Shift-Lock Taste kann
man nicht mehr eindrücken !
 - POKE 1985,12 : Joystick Port 3 wird
abgefragt !
 - POKE 789 , 123 : Module werden heraus-
geschoben . . .
 - POKE 9891,100 : Kaffeepause !
 - POKE 41567 , 128 : Der Trafo kühlt ab !
 - POKE 5050 , 50 : Schnapszahl ! Dein
Computer gibt einen aus !

Hallo, ihr alten HAPPY- COMPUTER - IDIOTEN !

uns geht es so langsam aber sicher auf
den Sack , wie ihr uns bezeichnet , mit uns
umgeht , als wären wir der letzte Dreck ,
wie ihr ! Das darf doch wohl nicht wahr
sein , wenn ich da lese "NEUES AUS DEM
SUMPF !" . Euch
fällt echt
keine bessere:
Formulierung
als "SUMPF"
ein ! "NEUES
VON DER
FRONT !" wäre
doch viel
effektiver ,
oder nicht ?
Ihr scheint

Hier ist der Spieltester
der HC : HEINI - SCHWEINI



ausserdem total nicht auf dem laufenden
zu sein , ihr ARSCHGEIGEN ! Oh , QUARTET
ist also bald fertig oder CALIFORNIA GAMES
soll Ende August kommen , von DEFENDER
OF THE CROWN (C 64) habe ich noch nicht
eine Silbe gelesen oder PIRATES! ist jetzt
endlich fertiggestellt worden . Dann
schreibt ihr doch glatt , mit den PIRATEN
ist nichts mehr los , Cracks würden nicht
laufen etc. , da kann ich doch nur drüber
lachen ! Von jedem Spiel gibt es gute bis
sehr gute Trainerversionen , ausserdem
hat wohl jeder Cracker mehr Ahnung als
ihr . In einer Zeit wo jeder zehnte , ach
was , jeder hundertste KEIN Raubkopierer
ist , könnt ihr uns doch einmal kreuzweise
am ARSCH LECKEN . Ich frag' mich von
wievielen Firmen ihr gesponsert werdet ,
damit ihre Produkte besser beurteilt
werden .
Eure FRONT !

CALIFORNIA GAMES ! EPYX ist wieder da !



Erst geisterte CALIFORNIA GAMES als Gerücht rum, in der DATAWELT standen sieben Zeilen darüber, in der HAPPY der erste Screenshot und in der RUN noch mal zwei Screens vom Spiel. Fertigstellung voraussichtlich Ende August ! Und auf einmal : EAGLESOFT presents : CALIFORNIA GAMES ! Wahnsinn ! Sechs Disziplinen auf drei Seiten !! 1. Skateboard : in einer Röhre Kunststücke vorführen. Mein Tip : Kurz vor Beendigung des ersten und zweiten von drei Versuchen kaputt gehen lassen und dann im dritten zum Stehen kommen, die Punkte werden zusammengezählt ! 2. Ball balancieren ! Mit Fuss oder Kopf riskante Figuren machen bringt viele Sonderpunkte ! Am besten ist : Vorne auf Kopf und Hinten auf Kopf = bringt die meisten Punkte ! 3. Surfen : Auch SUPER ! Mit dem Surfboard über die Wellen preschen, Figuren springen, tolle Effekte und Sondereinlagen. Die Figuren kann man nur mit viel Speed schaffen, danach kommen Preisrichter in einer exzellenten Graphik ! 4. Rollschuhfahren : Gas geben : Rechts oben und **RECHTS** unten immer abwechselnd, Knopf ist gleich Springen ! Drehen (Links oben) bringt mehr Punkte ! Stark animiert (wie alle) ! 5. BMX : Gas geben : nach Rechts, Steuern : Oben und unten ! über eine waghalsige Strecke fegen und aufpassen vor Steinen etc., die Graphik flacht ab, aber trotzdem Super ! Und 6. Frisbee werfen : Erst nach links mit dem Joystick für Speed, dann nach rechts für Winkel und dann geht die Post (die Scheibe) ab. Und dann muss man sie bloss noch fangen. Insgesamt regt mich das langsame Laden etwas auf ! Die High-Scores werden auf der 3. Seite abgespeichert, apropos High-Scores, bis jetzt hab' ich :

SKATEBOARD : 3878 Punkte, BALL : 51080,
SURFEN : 4.4, ROLLSCHUH : 2580,
BMX : 2460 und FRISBEE : 920 Punkte
geholt ! Epyx hat sich mal wieder selbst übertrifft, die Spielmotivation ist unwahrscheinlich hoch, ebenso der Spielwitz ! Die Animation der Sprites ist einfach umwerfend, aber die Graphik ist nicht so besonders, trotzdem : CALIFORNIA GAMES finde ich besser als WORLD GAMES, weil die Disziplinen nicht so schwer sind, wie z.B. : BULL RIDING oder CABER TOSS. Die Spiele sind auch viel langatmiger.
Wertung der Red. : 97 Punkte !

Neue Tauschpartner !!

Noch mehr Kontaktadressen, zu denen es sich lohnt hinzuschreiben (!) :

C 64 :
THE KINGDOM STADE 2020,
PLK 082915 A, 2160 STADE
ZYX (G55),
PLK 012308 B, 4200 OBERHAUSEN 12

C 64 & AMIGA :
WARLOCK (THE FANATIC DUO),
PLK 123133 C, 4250 BOTTROP

AMIGA :
MICROBYTE,
PLK 016914 C, 6000 FRANKFURT 1
BOYCO,
POSTLAGERND, 3559 AHLENDORF / EDER
THE FINAL SUPPLIERS,
PLK 016153 C, 7100 HEILBRONN

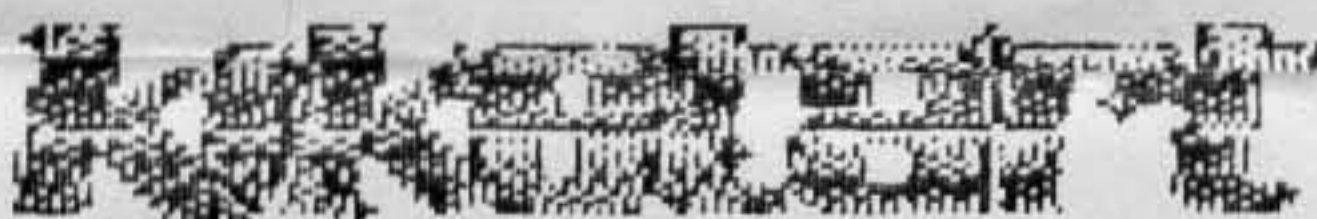
Neues von der Front !



Da ist COCO EX-MAGIC CIRCLE-LEADER, doch tatsächlich als erster sterblicher Deutscher bei HOTLINE (ja richtig, HOTLINE) gelandet ! Jetzt können sich alle die ärgern, die mit den beiden anderen von MAGIC CIRCLE tauschen und nicht mit COCO. Dabei wollte sich COCO nur über HTL's Reckrack von DUKES OF HAZARD beschweren ! ACCEPT macht weiter Furore ! Nach ELECTRO (EX - FCS) sind auch SYNDICATE und PACO CREW bei seinen THE BEASTIE-BOYS dabei ! Als ersten guten Crack gab es die erste auffällige Version von HEWSON's ZYNAPS ! Alle Prophezeiungen, dass von YETI FACTORIES jetzt überhaupt nichts mehr kommen würde, sind : RICHTIG ! Von DS COMPWARE kam in diesem Monat überhaupt nichts. ARE YOU ASLEEP ? GROSSE COPYFETEN folgen :
24. - 26.7. : DANISH GOLD
24. - 26.7. : DANISH CIRCLE
? : THE DREAM TEAM / AMSTERDAM
22. 8. : legendary G. S. S.
29. 8. : NEW EDITION / Wiesbaden !

Unsere HIGH - SCORES !

Wer sich in der letzten Illegal schon gefragt, wo die HIGH-SCORES blieben, dem ist zu sagen, das bei den guten TRAINERversionen, die es gibt, überhaupt keine nicht manipulierten HIGH-SCORES möglich sind ! SCHADE !



KIKSTART 2 !

Wie alt war das alte KIKSTART eigentlich ? Von 1983 oder sogar von 1982 ? Naja, ist ja auch egal, auf jeden Fall ist nun ein neues KIKSTART da, nämlich KIKSTART 2 - THE CONSTRUCTION KIT ! Mit einem Editor für neue Kurse, der leicht zu handhaben ist und die man dann auch abspeichern kann. Man kann zu zweit oder auch alleine gegen den Computer antreten, eine Namenseingabefunktion besteht auch ! Insgesamt gibt es 23 verschiedene Kurse auf denen man seine fahrerischen Fähigkeiten messen kann. Die besten Zeiten können nochmal extern im Hauptmenü aufgelistet werden. KIKSTART 2 fordert sehr viel fahrerisches Können, ist aber trotzdem nicht allzu schwer, der Schwierigkeitsgrad ist genau richtig. KIKSTART 2 begeisterte mich irgendwie, vor allem wenn man noch einen menschlichen Gegner zur Seite hat !
Wertung der Redaktion : 78 Punkte !

Where in the U.S.A. is Carmen Sandiego ganz gelöst !

Nach unermüdlichem Ankämpfen gegen die Unterwelt Amerika's ist endlich B R K (mit Anhang) gelungen, Carmen Sandiego dingfest zu machen. Abschliessender Rang : SUPER SLEUTH ! Meinen Glückwunsch !



Angekündigt war LAUREL & HARDY von der Firma ADVANCE schon lange. Da kam es endlich und man war tief enttäuscht! So eine Scheisse! Das Titelbild ist ja super, aber der Rest? Die Sprites gehen so gerade noch, die Graphik ist zu klöbig und das Spiel? Erinnert ein bisschen an SPY VS SPY, aber man weiss partout nicht, was man da überhaupt machen soll! Der Sound ist grässlich, das Spiel ist gar nicht wert gecrackt bzw. kopiert zu werden. Den Namen ADVANCE sollte man sich merken, denn wenn mal wieder ein Spiel von ADVANCE kommt, kann es ja nur Müll sein, nach dem totalen Flop LAUREL & HARDY. Man konnte sich die besten Spielideen unter LAUREL & HARDY vorstellen, aber SCHADE! Wertung d. Red.: 14 (fürs Titelbild)

Deadringer - Titelbild hui, Rest pfui!

Das Titelbild von DEADRINGER sieht ja ganz gut aus, aber der Rest ist schlichtweg Scheisse! Nachdem ich so ziemlich herausfand, was ich da machen muss, hab' ich auch schon schnell abgeschaltet, denn 1. die Graphik ist der absolute Hohn und 2. ist die Spielidee auch tief (bis in den Keller!). Man befindet sich auf einem Raumschiff und kann per Joystick verschiedene Gänge anwählen und dann ankommende Gegenstände abballern! Der reine Wahnsinn, oder? Positiv ist der Sound von DEADRINGER zu erwähnen, der wirklich gar nicht mal so übel ist, also zum Spiel nicht passt! DEADRINGER ist Schrott, ein Spiel, dessen Graphik vielleicht 1963 für Furore gesorgt hätte, aber heutzutage als DEFENDER OF THE CROWN Masstäbe gesetzt hat, ist es einfach nicht kopierenswert! Bäh, Bäh und nochmals Bäh, ich weiss nicht, wie Programmierer auf die Idee kommen, das sich so ein Spiel plazieren oder geschweige denn verkaufen (KAUFEN? Was ist das denn?) wird, oder was? Wertung d. Red.: 13 (f. Sound & Bild)



Kontaktanzeigen in Computermagazinen: Freund oder Feind?

Jeder kennt es: Beim Durchblättern der HAPPY oder des ASM's stehen dann solche Sachen wie: "Zuverlässige Tauschpartner gesucht! 100% Antwort! Schicke Disks an ..." oder "Hape Top Software! Rufe an unter ...". In den allerseltensten Fällen findet man gute Kontakte, wir probierten es unter einer Telefonnummer aus und sprachen mit BIG APPLE von THE LIGHT CIRCLE (?), der doch tatsächlich jede Woche von HEADBANGER viele Disks kauft. Vor 2 Monaten hatte er schon IKARI WARRIORS!!! Er verkauft für 5 DM pro Disk oder 150 DM im Monat auf C 64! Und für 450 DM (weil ich es bin, ein Sonderpreis) auf dem AMIGA. Schickten wir ihm doch glatt 2 Disketten und nach tausendmaligem Anrufen bekamen wir nach 1 Monat 3 Monate alte Scheisse zurück! FUCK YOU, YOU ASSIE! Das ist jetzt lange her und hat uns geheilt, mit solchen Arschgeigen in Kontakt zu treten, aber VORSICHT BEI:
LCD, PLK 064054 C, 2390 FLENSBURG
PFC, Postlagernd, 4800 BIELEFELD 16
und PLK 081338 C, 4630 BOCHUM 6 (C 64)
sowie: MAC, PLK A032005, 8260 MÜHLDORF (Amiga) bei denen (auch oder gerade, wenn man Disks hinschickt) nicht der Hauch einer Antwort zurückkommt! Wer gute Kontakte sucht, sollte entweder Demos nach Adressen durchforsten oder die aus der ILLEGAL nehmen!

IDEE: MICROBYTE / JEFF SMART

⊗ REBOUNDER ⊗

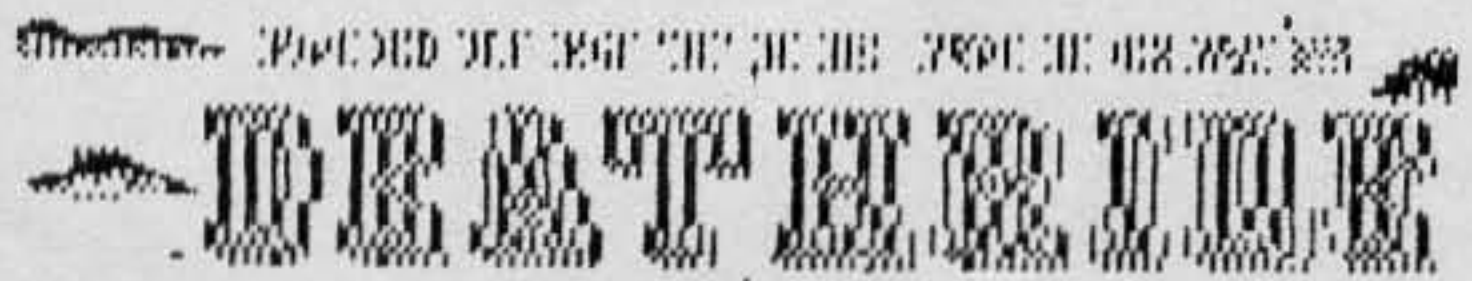
Hö! GREMLIN GRAPHICS haut aber ganz schön rein, BOUNDER war noch gar nicht mal so alt, da kommt schon der 2. Teil davon raus: REBOUNDER! Man war wirklich sehr gespannt darauf und man ist sehr angenehm überrascht! Sowohl graphisch als auch spielerisch ist REBOUNDER ganz grosse Klasse! Der Sound ist von "good old-BEN DAGLISH" und somit auch eine Klasse für sich. Die Graphik ist aufgelockert durch ein paar nette Spriter-Bewegungen. Zunächst geht es los von links nach rechts, Scrolling sehr softig! Man kann EXTRAS einsammeln und mit seinem Tennisball gefährliche Feinde abknallen! Zum Schluss eines Levels kommt dann ein grosses Raumschiff, das man mehrmals treffen muss, um weiterzukommen. Dann geht es weiter mit Scrollings in allen Richtungen!!! Lobenswertes Spiel! Wertung der Redaktion: 92 Punkte!

* ROADRUNNER *

Fuchs jagt Hase, Hase verarscht Fuchs, Fuchs wird von Auto platt gewalzt. Wer kennt solche Szenen nicht, z.B. von TOM + JERRY etc., nun gibt es Spiel bei demsum das gleiche geht. Man verkörpert den gejagten Hasen. Die Graphik geht so gerade, der Sound ist ganz lustig. Die Sprites sind gut bis sehr gut animiert. Das Spiel macht Böcke. Insgesamt gibt es 16 Levels mit vielen Hindernissen, wobei die Wege viel zu klein geraten sind. Wertung der Redaktion: 73 Punkte

Die Kurzttests im Juli !

- GREAT GURIANOS - komisches Spiel mit sehr grossem Sprite, schlecht bis recht (27)
- REUS + - gleicher Scheiss wie das erste, Tastatursteuerung, mehr Kurse (34)
- AIRWOLF 2 - bei so einer Werbung ein absolutes Scheiss Spiel! (02)
- ISLAND OF DR. DESTRUCTO - ganz lustiges Ballerspiel mit Flugzeugen! (57)
- FOOTBALL TRAINER 3 - ganz schlecht gemacht, obwohl guter Editor (25)
- TRANSATLANTIC BALLOON CHALLENGE - neue Spielidee, geht so... (37)
- MAX TOQUE - beschissenes Motorradrennen das nichts taucht (keinen Meter) (18)
- LURKING HORROR / STATIONFALL - zwei Infocom-Adventures... für Adventure-Freaks (beide : 78) und sonst (02)
- 5TH QUADRANT - sieht aus wie eine Spectrum-Umsetzung : SCHEISSE (08)



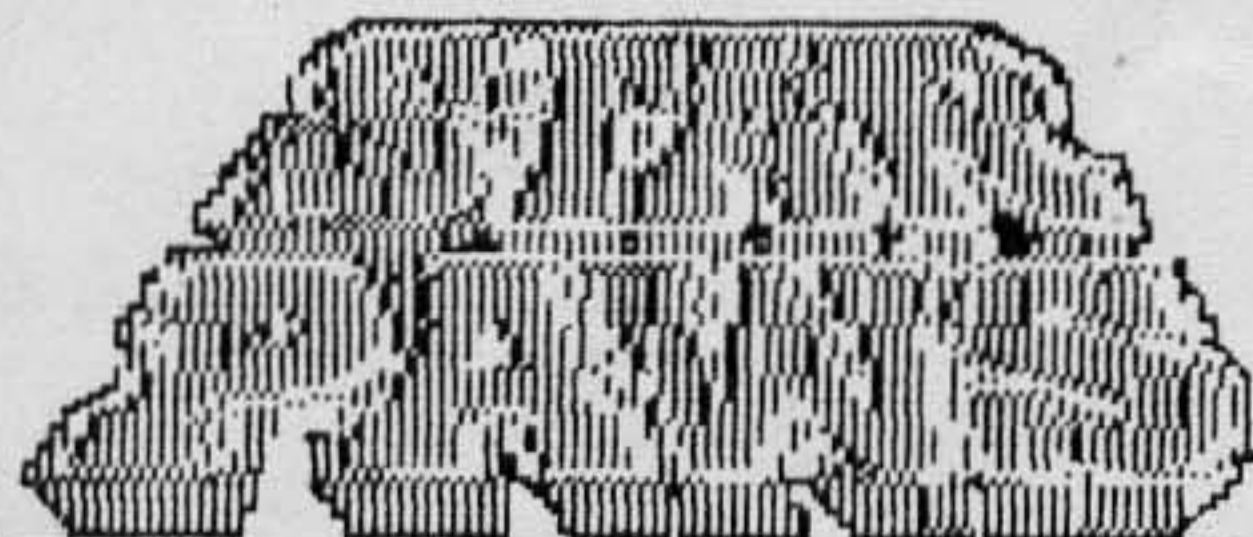
MOUNTIE MICK'S TODESRITT !

Gutes Titelbild, gleichen Firma DEADRINGER ! von WE MUSIC ! Graphik kann durchaus sehen. Zum Spiel selbst : Es erinnert doch sehr stark an EXPRESS RAIDER, allerdings etwas kleiner, und ein RECHTS - LINKS SCROLLING. Man muss sich nun bis zum Lokführer vorarbeiten und dabei sich vor Kugeln ducken und Granaten ausweichen. Das Spiel besitzt 10 Level, die sich durch andere Züge unterschiedlicher Schwierigkeit unterscheiden. Ich weiss nicht, aber das Spiel wird auf die Dauer sehr schnell langweilig, denn wer läuft schon die ganze Zeit gerne über einen Zug und knallt Banditen ab ?
Wertung der Redaktion : 68 Punkte !



>> ZYNAPS <<

ZYNAPS von HEWSON CONSULTANT gab es im letzten Monat schon öfters in einer nicht lauffähigen Version. Endlich ist eine spielbare Version da. ZYNAPS ist ein Ballerspiel ala DELTA... aber die Graphik ist ordentlich ! Man kann wieder EXTRAS einsammeln und so weiter, vom Hocker haut das Spielprinzip keinen mehr, aber ZYNAPS ist trotzdem spielenswert !
Wertung der Redaktion : 71 Punkte !



STAR PAWS ! Ein sehr gut aufgemachtes, aber leider undurchsichtiges Spiel ! Der SOUND ist das PRUNKSTÜCK DES SPIELS : er ist von Maestro ROB HUBBARD ! Zum Spiel : es besitzt ein schnelles Links-Rechts-Scrolling, man muss... tja, keine Ahnung ?! Aber ich hab' mich auch noch nicht damit beschäftigt ! Ausser dem Sound : uninteressant ! (Wertung : 56)



DER KOMMENTAR

Was denn ? Was denn ? Wer sagte doch noch was von einer SOMMER - FLAUTE, HSH ? Zunächst einmal SCHOCK : TRIAD's LAST NINJA-Version läuft nicht richtig ! Sie stürzt beim Nachladen auf manchen Betriebssystemen ab ! ROADRUNNER (auch TRIAD) will im 14. Level nicht mehr weiter (bei allen anderen Versionen auch nicht !) Dann kam LAUREL & HARDY von HIL, ein absolutes Müllspiel ! KIKSTART II war gut und kurz bevor die neue ILLEGAL raus ist, kam EAGLESOFT'S Knüller : CALIFORNIA GAMES ! Der EPYX-NACHFOLGER zu SUMMER, WORLD und WINTER GAMES !!! Es gab auch ganz grosse Ausfälle wie : CARRIERS AT WAR (Trianon), DERBY (Overseas) oder KAMPFGRUPPE (Lightforce). Leider lief FCS' DEATHRIDE-Version nicht richtig, dafür rehabilitierten sich die Jungs von FCS mit einem DEFENDER-TRAINER (der sogar läuft). Von TRIAD kam noch STAR-PAWS mit geilem ROB HUBBARD - SOUND und von RAW DEAL INC. ganz zum Schluss noch AIRWOLF II (KOTZ) und REUS + (auch). So konnten wir mehr als zufrieden sein, denn der JULI entpuppte sich nicht als FLAUTE, sondern als WONNEMONAT (nur wegen CALIFORNIA GAMES). Jetzt ist die Angst gross vor dem August, aber vielleicht wird es wieder eine Überraschung geben ! ? Lassen wir uns einfach überraschen ! AMEN !

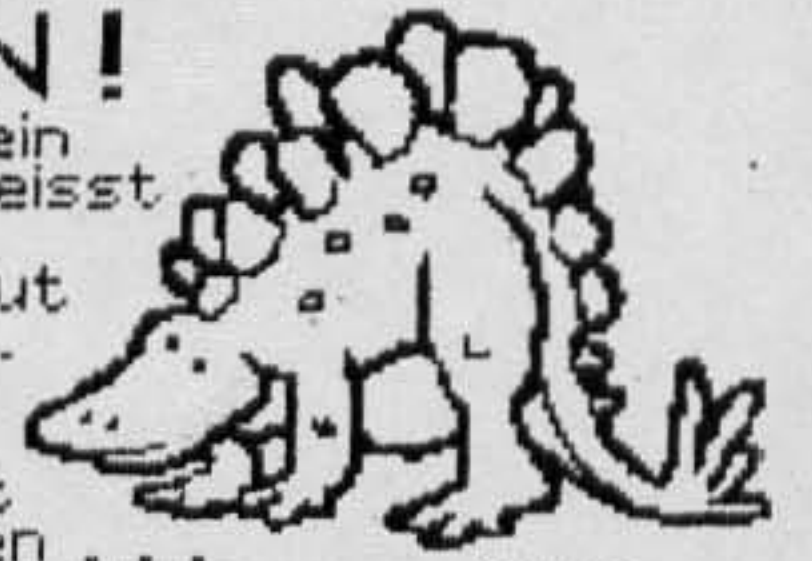
Müll des Monats ! STRATEGIESPIELE

Ja was kam da wieder für ein Dreck im Juli, ausgerechnet zwei so dämliche Strategie - spiele : "CARRIERS AT WAR" + "KAMPFGRUPPE" Strategiespiele sind der absolute Scheiss, erstmal weil keiner sie schnellt ohne Anleitung und zweitens bieten sie nur solche jugendgefährdende Sachen, auf die wir (als MINI-RAMBOS) leicht verzichten können. Der normale Kunde würde sagen : "Und dann kostet Kampfgruppe noch 149 DM !" und der normale Raubkopierer sagt : "Und dann nimmt der Scheiss auch noch eine ganze Seite ein !" Mein Rat : Aufhören so etwas zu knacken!



SNAP DRAGON !

He, Mann, ich hab' ein neues Karate ! Wie heisst das denn ? SNAP DRAGON ! Hört sich gut an, zeig mal her HAAAAAA ! Das ist ja das alte KARATE CHOP ! STIMMT, so ist es uns auch ergangen. Auf einmal mehrere Versionen von SNAP DRAGON, warum : KEINE AHNUNG, aber auch so ist das Spiel Scheisse, keine Motivation vorhanden. Graphik geht so eben, Sprites zu klobig. Ich nimm demnächst auch was altes, sagen wir, GREEN BERET, und nenne es neu, sagen wir, PINK HAT ! TOLL !
Wertung der Redaktion : 14 Punkte !





MÜLL - CHARTS

DIE RANGLISTE DER SPIELE, DIE UNS IM MONAT JULI ZUM SOFORTIGEN LÖSCHEN ANREGTEN:

1.	CARRIERS AT WAR	0.25
2.	BLOCK'N BUBBLES	0.54
3.	DERBY	0.81
4.	KAMPFGRUPPE	0.91
5.	SPUD	1.33
6.	SNAP DRAGON	4.27
7.	5TH QUADRANT	5.81
8.	STATIONFALL	6.25
9.	BRIDE O. FRANKENST.	6.3
10.	LURKING HORROR	6.625
11.	MAX TORQUE	6.625
12.	TA. BALLOON CHALL.	7
13.	LAUREL & HARDY	7.41

Soundhitparade 8/87!

Und hier die besten Sounds des Monats JULI 87!

1.	SLAP FIGHT - LOADER	9.25
2.	STAR PAWS	2.00
3.	REBOUNDER	2.11
4.	THING BOUNCES BACK	7
5.	ISL. OF DR. DESTRUCTO	6.45
6.	DEATHRIDE	5.83
7.	ROAD RUNNER	5.41
8.	KIKSTART 2	4.75
9.	DEADRINGER	4.65
10.	ZYNAPS	3.75



Es kamen die Spiele in die Wertung, die im Juli neu kamen und die einen passablen Sound vorzuweisen hatten!

SOFTWARE-STARS 8/87

1.	CALIFORNIA GAMES	NEU!	32.47
2.	THE LAST NINJA	(2) 2.M.	32.38
3.	DEFENDER O.T. CROWN	(1) 2.M.	31.52
4.	REBOUNDER	NEU!	27
5.	ROADRUNNER	NEU!	25.61
6.	PIRATES!	(5) 2.M.	25
7.	STAR PAWS	NEU!	24.81
8.	BARBARIAN	(3) 2.M.	24.69
9.	WIZBALL	(11) 2.M.	23.92
10.	DESTROYER	(22) 10.M.	23.16
11.	DELTA	(7) 5.M.	23.15
12.	KRAKOUT	(9) 5.M.	23.07
13.	ARKANOID	(14) 5.M.	22.15
14.	KIKSTART 2	NEU!	22.08
15.	SLAP FIGHT	NEU!	21.53
16.	LEADERBOARD	(19) 8.M.	20.69
17.	METRO CROSS	(6) 2.M.	20.61
18.	NEMESIS THE WARLOCK	(8) 3.M.	20.15
19.	HADES NEBULA	(27) 2.M.	19.30
20.	STREETSS.BASEBALL	(4) 2.M.	19.25
21.	ZYNAPS	NEU!	19.09
22.	OINK!	(12) 2.M.	19.09
23.	DEATHRIDE	NEU!	19.76
24.	HYPABALL	(20) 8.M.	18
25.	GREAT GURIANOS	NEU!	17.92
26.	WONDERBOY	(25) 2.M.	17
27.	WORLD TOUR GOLF	(18) 4.M.	16.75
28.	GREEN BERET	(10) 14.M.	16.53
29.	THING BOUNCES BACK	(30) 2.M.	16.53
30.	ENDURO RACER	(21) 3.M.	16.30

Unser Dank für die Bewertung gilt:

ALPHAFLIGHT (FDT), DIGITAL SOLUTIONS INC., THE LAST GENERATION (DADA BEGGAR), THE FANATIC DUO (BRIAN, PGI + WARLOCK), LUKE SKYWALKER, HOTLINE (COCO), STRIPES, KGB CRACKWARE, BRKI, sowie GSS WORLDWIDE, MARAUDER, JOE COOL und allen anderen vom G.S.S. INTL. 2100 !!!!!

DEMO TOP FIVE!

Hier, wie versprochen, unsere erste Demo - Hitparade. Ich hoffe sie entspricht auch in etwa Euren Vorstellungen!

1. FUTURE PROJECT - FUTUREVISION #1
2. COMMANDOFROTIERS - ANOTHER ONE
3. NEW EDITION - NINJA TAPE
4. THE LAST SCIENCE - CONFUSION MIX
5. SUPERSONICS - MUSIC MANIA 1

Einen donnernden Applaus für FUTURE PROJECTS!

Es kann sein, das ich ein paar Demos übersehen hab, Ihr könnt mir ja Eure besten Demos schicken!

Cracker des Monats

Der beste Cracker im Monat Juli! Wer wurde es? Konnte TRIAD wieder überzeugen? Oder konnte HOTLINE nach zwei zweiten Plätzen die Krone erobern? Oder wie oder was?

1.	HOTLINE	(2)
2.	TRIAD	(1)
3.	T.C.S.	(1)
4.	SCOUSE CRACKING GROUP	(9)
5.	RAW DEAL INC.	(3)
6.	FAIRLIGHT	(8)
7.	THE BEASTIE BOYS	(1)
8.	T.C.S.	(1)
9.	RELAX	(1)
10.	U.C.F.	(1)

Diesmal einen herzlichen Glückwunsch an: HOTLINE!

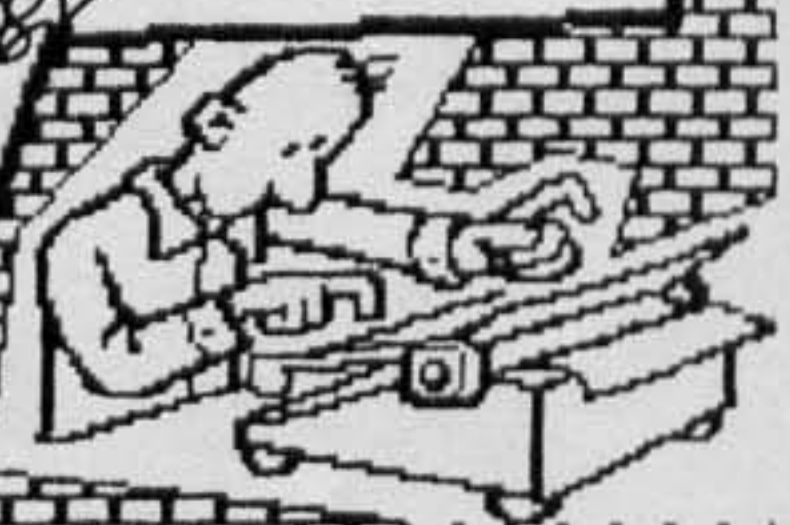
+ J M P R C S S U M +

ILLEGAL tm 1987 (c) GSS INTL. 2100 August 1987, 2. Jahrgang, Nr. 19

Redaktion: MICROBYTE, JOE COOL (GSS) und MARAUDER (GSS)

Chefredakteur: JEFF SMART (GSS)

Auflage: ca. 220!
Druck: Printing Force!
Preis: nur noch 80 Pf.



Wer möchte, das wir seine Adresse auch bei den Kontaktadressen abdrucken, soll mir bitte schreiben! (Kostet nichts) In der nächsten ILLEGAL, die pünktlich zur GSS (!) - FETE erscheint (22.8.) wird ein EXKLUSIV-BERICHT mit einem neuen Programmierer Team sein, sowie der Bericht über die Danischen Copyfeten, wir sind live dabei! Alles Gute und viele neue Sachen wünscht Euch und uns: Eure ILLEGAL - REDAKTION !!



Bei Anfragen oder ähnlichem wenden Sie sich bitte an: JEFF SMART, PLK 123144 C, 4250 Bottrop